

Plateforme Angevine d'Analyse des Comportements – P2AC

Université d'Angers

Projet financé par le CPER 2015-2020, le RFI OIC
et l'Université d'Angers

Contexte

Ce UserLab s'inscrit dans une **dynamique régionale de mutualisation d'équipements** de type UserLab, sous l'impulsion du RFI Ouest Industries Créatives.

Il constitue la pièce angevine du **projet de SHS Datalab, coordonné par la MSH Ange Guépin** au nom des trois universités régionales dans le cadre du CPER 2021-2026 et s'inscrit dans le projet **PRECAT** mené avec le UserLab de l'université du Mans, qui prévoit une mutualisation d'équipements et de services informatiques ciblés sur l'expérimentation et le recueil (captation-traitement) de nouvelles ressources multimédia

Le UserLab d'Angers sera créé en deux étapes :

- Phase 1 : installation d'un laboratoire provisoire au sein de la MRGT (début 2021)
- Phase 2 : installation définitive dans un lieu qui reste à définir (2023)

Objectifs et enjeux du UserLab angevin

- Permettre aux laboratoires de LLSHS de l'université d'Angers de **développer des études expérimentales** s'appuyant sur le recueil de données quantitatives et qualitatives auprès d'individus et de groupes placés dans un environnement contrôlé.
- **Renforcer le travail en interdisciplinarité et en intersectorialité**, avec la SFR MathSTIC pour développer des recherches originales sur l'analyse des données recueillies, et avec la SFR ICAT (Santé)
- **Intégrer des approches expérimentales dans la réponse aux appels d'offre**
- **Développer des partenariats** avec les acteurs territoriaux (entreprises, collectivités...)

Porteurs

- **SFR Confluences, qui réunit les 9 laboratoires de LLSHS de l'Université d'Angers et qui a pour principale mission de favoriser le développement de travaux interdisciplinaires sur le champ des SHS à Angers**
- **Disciplines impliquées :**
 - Psychologie (LPPL et BePsyLab)
 - Economie et management (GRANEM)
 - Géographie (ESO)
 - Histoire (TEMOS)
 - Les laboratoires de Lettres/Langues (Cirpall et 3LAM), seront associés au projet de façon à sensibiliser leurs chercheurs aux méthodes expérimentales.
 - La plateforme bénéficiera également de l'expertise et des compétences de la SFR MathSTIC, présentes notamment au LERIA et LARIS.

Nature des études envisagées

Le UserLab permettra aux chercheurs de mener :

- des tests comportementaux associés à des stimuli spécifiques
- des tests avec des environnements cognitifs et immersifs
- des tests et questionnaires cognitifs et neurocognitifs
- des ateliers de stimulation cognitive et /ou sensorielle
- des tests de nouveaux produits
- des focus groupe, etc.

Méthodes expérimentales et projets

- En économie :

Tester des théories, des politiques publiques, comprendre les motivations, l'impact d'un contexte sur le choix, les échanges...

Pour inciter les sujets à révéler leurs préférences et leurs motivations, des mécanismes d'incitations réelles sont mis en œuvre (monétaires ou non monétaires, telle que de la consommation en laboratoire par exemple).

- **ANR PIL - ANR Pluralism of online news**, (participation de M. Lumeau), 2018-2021, qui porte sur les transformations du secteur de la presse à l'ère numérique et la consommation d'information en ligne.
- **ANR ValFree - ANR Assessing the value of freedom: an experimental approach**, (participation de M. Lumeau), 2016-2021, qui s'intéresse à la liberté de choix des individus.
- **Contrat PANORisk** (financé par la Région Pays de la Loire) - **Placements, Assurances et Nouveaux Risques**, (co-porté par S. Blondel) (2016-2021), qui porte notamment sur la décision dans les domaines de de la santé, de la transition énergétique et des situations risquées.
- **CAP 0 Phyto, projet de PPR Protéger et Cultiver autrement**, (co-porté par M. Lefebvre) (2021-2027), qui a pour objectif de proposer de nouvelles stratégies de protection des cultures .
- **REECAP- réseau de recherche sur les approches expérimentales au service de l'évaluation de la Politique Agricole Commune** (financé par Institut d'Etudes Européennes et Globales - Alliance Europa) (porté par M. Lefebvre) (2020-2022) qui donnera lieu à des enquêtes auprès d'agriculteurs ou étudiants en agriculture sur l'acceptabilité et l'efficacité de mesures de politiques agricoles innovantes.



Méthodes expérimentales et projets

- En marketing et gestion :

On manipule et contrôle des variables, dans le but d'analyser les réactions comportementales de sujets à différents stimuli pouvant concerner les produits alimentaires, des supports de communication marketing, des environnements numériques.

- **ANR Cri-Kee - Consumption and Representations of Insects – Knowledge on their Edibility in Europe** (porté par G. Pantin-Sohier), 2019-2022 et le Projet **RFI OIC DEIP - Design Edible Insect Product** (porté par G. Pantin-Sohier), 2019- 2021, consacrés à l'acceptabilité des insectes dans la consommation alimentaire en Europe.
- **Projet BBSain Bébé et santé alimentaire, innovations et impact des ingrédients naturels** (porté par F. Thomas). BBSAIN (Soutenu par Enjeu(x)-RFI Food For Tomorrow et Diana Food), est un projet pluridisciplinaire et international (GRANEM, LARIS, LPPL, GRAPPE, Université de Wageningen) qui vise à étudier l'impact des représentations graphiques des ingrédients sur les emballages de produits infantiles
- **Projet CASDAR DEXinnov**, (porté par G. Pantin-Sohier), 2020-2024. L'objectif du projet DEXinnov est de développer un outil d'évaluation multicritère des innovations horticoles en prenant en considération les risques techniques et les risques de mise en marché
- **Projet déposé à l'ANR ETIC - EffeTs des Images digitales sur les Consommateurs**, (porté par Sandra Camus), vise à identifier et expliquer les conséquences indésirables sur les consommateurs du fait que des images publicitaires et autopromotionnelles soient digitales.

Méthodes expérimentales et projets

- En psychologie :

Les méthodes expérimentales en psychologie partagent un certain nombre de caractéristiques communes avec celles en économie, marketing et gestion. Ils permettent d'analyser le comportement du sujet face à d'autres types de stimuli sollicitant des mécanismes cognitifs, affectifs, de décision, etc.

- **Projet NUMEN** (porté par J. Besnard, financé par ALM et UA) qui vise à explorer l'impact de l'usage des outils numériques (environnements simulés, tablettes) sur les mécanismes de régulation psychoaffective, comportementale et cognitive à l'entrée en EHPAD.
- **Thèse Thomas Flores** (G. Pantin-Sohier et P. Allain + C. Lancelot; financement UA/AUDENCIA) sur la vulnérabilité des sujets âgés aux arnaques numérique.
- **Projet COMON** (P. Allain/S. Durand, financement réseau SAM) : intérêt des exercices de stimulation cognitive numérisés couplés à des exercices physiques pour la prise en charge des patients atteints de maladies neurodégénératives.
- **Thèse Maxime Jollivet** (P. Allain/J. Besnard) (financement UA) sur la résolution de problèmes sociaux en environnement virtuel.

Descriptif du UserLab angevin

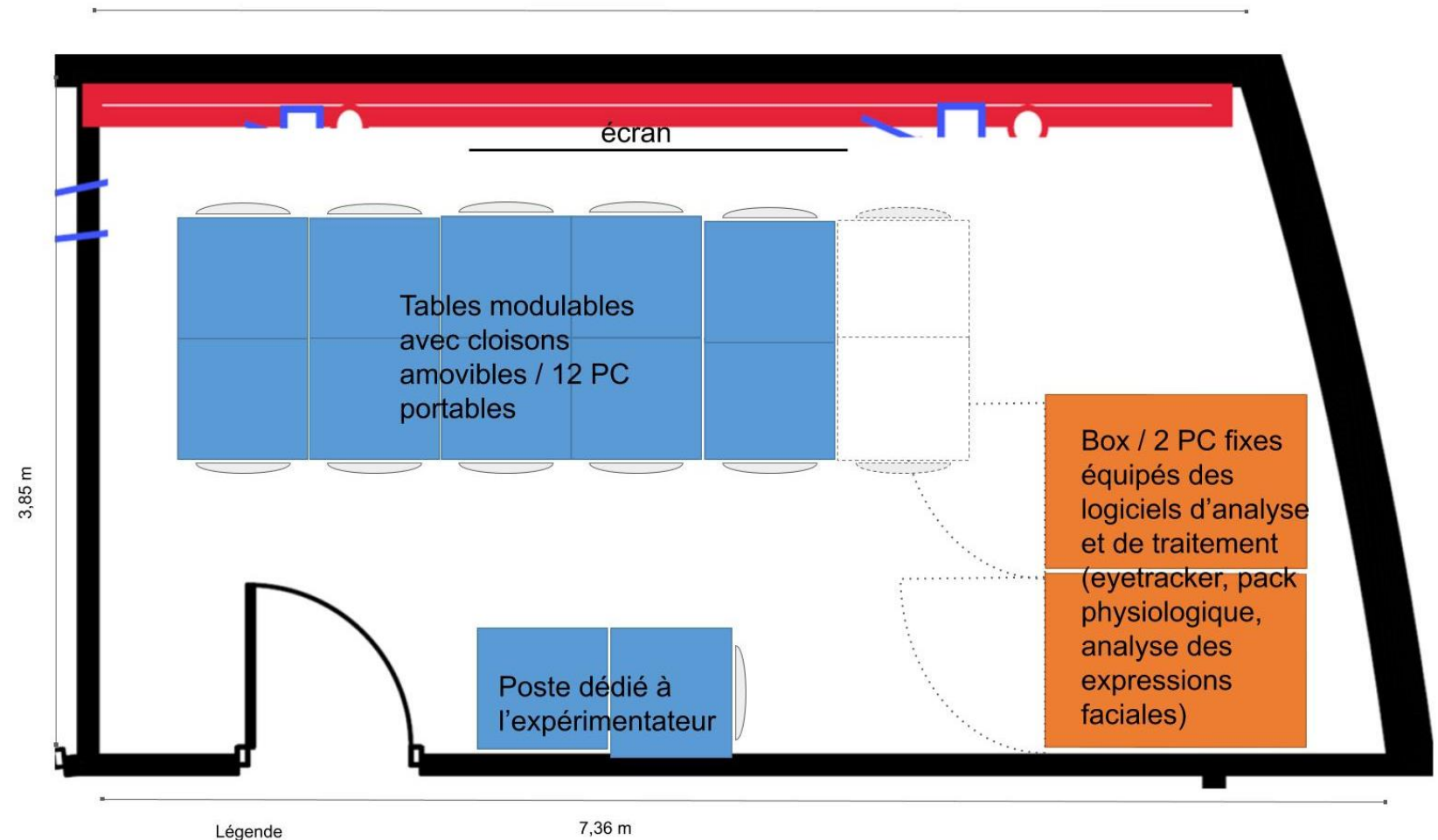
Equipements prévus pour la phase 1 du projet :

- Des équipements informatiques : ordinateurs, écrans de projection, vidéoprojection, captation et diffusion audio et vidéo, GoPro
- Des cloisons amovibles permettant l'isolation
- Un pack de mesures électro-physiologiques
- Un pack d'analyse des expressions faciales
- Un eye tracker
- 2 boxes pré-équipés (lumière, ventilation, insonorisation, désaromatisation et absence de rémanence olfactive), permettant une isolation totale des sujets et des conditions des tests identiques

Simulation de l'installation des matériels

Salle aveugle d'environ 25m²

Salle située au premier étage à la Maison de la Recherche Germaine Tillion, campus de Belle Beille



Projet du UserLab final (phase 2)

En 2023, l'objectif est de disposer d'un UserLab pérenne disposant des caractéristiques suivantes :

- Espace d'environ 100m² composé d'une salle d'observation (doté d'une régie avec une glace sans tain), d'une salle d'entretien, de 6 boxes expérimentaux d'un bureau pour le personnel, d'une petite cuisine.
- Les équipements précédemment acquis en phase 1 seront réinstallés et complétés par ce qui sera apparu nécessaire au cours de cette première phase, et notamment : du matériel informatique, des écrans supplémentaires, 4 boxes expérimentaux, du mobilier, des instruments de cuisine...



univ-angers.fr

