



DESIGN Nantes Factory

PROGRAMME D'INNOVATION INTERDISCIPLINAIRE POUR RÉPONDRE À
UNE PROBLÉMATIQUE D'ENTREPRISE, DE L'IDÉE AU PROTOTYPE

LES GRANDS DOMAINES DE LA FORMATION

- IDÉATION
- CONCEPTION
- FABRICATION
- GESTION DE PROJET

LES OBJECTIFS

- Offrir aux étudiants des **méthodes et des outils conceptuels permettant de penser et expérimenter les futurs services / produits / objets / méthodes d'interaction.**
- Permettre aux étudiants d'**expérimenter la pluridisciplinarité** en travaillant en équipe autour d'un projet.

LES CONDITIONS D'ACCÈS

- **Prérequis en formation continue :** être titulaire d'une Licence ou d'un Bachelor, quel que soit le domaine.
- **Prérequis en formation initiale (double diplôme) :** accès de droit aux admis en Master 2 (validation par les responsables de Master) ou admis en 5^e année d'ingénieur.

VALIDATION

Diplôme d'Université (D.U.) délivré par Nantes Université.

NIVEAU D'ENTRÉE

Bac +3 (minimum).

DURÉE ET RYTHME

175 heures.

La formation se déroule en présentiel le mardi, de septembre à février.

LIEU DE LA FORMATION

Halle 6 Ouest- Quartier de la création,
Pôle Universitaire Cultures Numériques,
42 rue de la Tour d'Auvergne, Nantes.

CONTACTS

RESPONSABLE PÉDAGOGIQUE

Toinon VIGIER

CHEFFE DE PROJET

Astrid CORBINEAU

du.designfactory@univ-nantes.fr

[Découvrez le D.U. Design Factory en vidéo !](#)



LE PROGRAMME DE LA FORMATION

Le programme se décompose en trois grands modules :

- **Module 1** : Lancement et brief
- **Module 2** : Idéation // Conception
- **Module 3** : Fabrication // Évaluation

et un **module transverse** : Gestion de projet.

175 heures dont 24h de cours/expertise, 19h de suivi (TD)/restitution, 4h de découverte des labs (TP) et 128h de travail en autonomie en partie en utilisant les ressources des laboratoires de la Halle 6.

Cours magistraux, travail en groupe interdisciplinaire sur un projet d'entreprise avec travaux pratiques et suivi méthodologique.

Évaluation des compétences sur un projet de groupe (5 à 8 étudiants) à l'aide d'un rapport et d'une soutenance.

LES COMPÉTENCES VISÉES

- **analyser** selon une approche centrée "expérience utilisateur" un contexte d'intervention mêlant design, sciences de l'ingénieur et/ou sciences du numérique
- **concevoir** selon une approche centrée "expérience utilisateur" une intervention innovante mêlant design, sciences de l'ingénieur et/ou sciences du numérique
- **fabriquer** des prototypes permettant de tester une intervention innovante mêlant design, sciences de l'ingénieur et/ou sciences du numérique
- **évaluer** selon une approche centrée "expérience utilisateur" une intervention innovante mêlant design, sciences de l'ingénieur et/ou sciences du numérique
- **suivre et gérer** un projet interdisciplinaire en lien avec un commanditaire extérieur

LES FONCTIONS EXERCÉES EN ENTREPRISE

Responsable innovation • Ingénieur R&D • UX designer • Designer de produits/de services • Consultant en créativité • Manager de la transition...

ADMISSION

Dossier de candidature à retourner à l'adresse : du.designfactory@univ-nantes.fr accompagné d'un CV., d'une lettre de motivation et d'une copie du diplôme donnant droit à l'intégration à la formation.

DATE DE LA FORMATION

Début de la formation :

13 septembre 2022

Fin de la formation :

14 février 2023

TARIF

- **Financement individuel formation continue** : 3 000 €
- **Financement individuel formation initiale** :
 - Étudiant(e) inscrit(e) à Nantes Université : 80 €
 - Étudiant(e) inscrit(e) à Ecole du Design Nantes Atlantique : 100 €
 - Étudiant(e) extérieur : 1 000 €

Partenaires et soutiens financiers



Recherche, Formation & Innovation en Pays de la Loire



THIS PROJECT IS CO-FUNDED BY THE REGION AND THE EUROPEAN REGIONAL DEVELOPMENT FUND

